

Vzdělávací oblast: **Úprava digitálních materiálů**

Ročník: **6. a 7.**

Kompetence (výstupy)	Učivo – obsah	Mezipředm. vazby	Poznámka	Termín
<ul style="list-style-type: none"> - žák se seznámí se základními zásadami a postupy při pořizování různých audio či video digitálních materiálů - umí rozdělit a popsat jednotlivé typy digitálních materiálů a jejich využití - dokáže samostatně vytvořit digitální materiály pomocí digitálních přístrojů 	<p>Vytvoření digitálních materiálů:</p> <ul style="list-style-type: none"> - správné zásady při pořizování - typy digitálních materiálů - způsoby pořizování: <ul style="list-style-type: none"> - mobilní telefon - digitální fotoaparát - digitální videokamera 			
<ul style="list-style-type: none"> - zvládne teoreticky i prakticky provést převod získaných materiálů do počítače - ví, které technické pomůcky jsou pro převod do počítače potřebné - dokáže tyto materiály správně uložit do počítače a také označit – pojmenovat 	<p>Převod vytvořených digitálních materiálů do počítače:</p> <ul style="list-style-type: none"> - potřebné pomůcky k převodu - vhodné uložení a správné pojmenování uložených materiálů 	ICT 6. – 7. ročník		
<ul style="list-style-type: none"> - chápe důležitost a nutnost následné úpravy získaných digitálních materiálů - zná vhodné počítačové programy pro úpravu digitálních materiálů a umí je spustit i následně ovládat - zvládne základní pracovní činnosti při úpravě těchto materiálů – např.: vhodné zmenšení velikosti nebo obsahu atd. - teoreticky se seznámí s možnostmi úpravy digitálních videozáznamů ve střihovém programu a shlédne ukázkou 	<p>Úprava digitálních materiálů v počítači:</p> <ul style="list-style-type: none"> - vhodné programy k úpravě – např.: Malování, IrfanView - práce s fotografií: <ul style="list-style-type: none"> - zmenšení velikosti - „oříznutí“ okrajů - změna obsahu fotografie atd. - ukáзка úpravy („střihu“) digitálního videa v programu Pinnacle studio 	ICT 6. – 7. ročník		pololetí
<ul style="list-style-type: none"> - chápe důležitost a význam následného ukládání upravených digitálních materiálů i jejich vhodnou prezentaci - dokáže tyto materiály správně uložit do počítače a také označit – pojmenovat - zvládne následně praktickou prezentaci všech upravených digitálních materiálů pomocí vhodných programů v počítači či na internetu 	<p>Uložení upravených materiálů a jejich prezentace:</p> <ul style="list-style-type: none"> - vhodné uložení a správné pojmenování upravených materiálů - vhodná prezentace upravených digitálních materiálů – např.: tisk, prezentace v programu PowerPoint či na YouTube atd. 	ICT 6. – 7. ročník		
<ul style="list-style-type: none"> - žák dokáže využít všechny získané vědomosti a praktické dovednosti k vytvoření závěrečného výstupního projektu na libovolné téma - získá dostatečné množství digitálních materiálů, které podle potřeby upraví na počítači a vhodným způsobem bude prezentovat 	<p>Výstupní závěrečný projekt:</p> <ul style="list-style-type: none"> - žák vytvoří projekt na libovolné téma (např.: moje domácí zvíře, můj koníček, rodina, atd.) za pomoci vlastních získaných a upravených digitálních materiálů - závěrečný projekt bude vytvořen v libovolném programu 			

Pomůcky: počítač s potřebným hardwarovým i softwarovým vybavením a připojením k internetu, tiskárna, dataprojektor, počítačová literatura, tematická DVD

Soutěže: dle aktuální nabídky