

Základní pravidla vybíjené

Vybíjená je hra, která se těší velké oblibě u dětí všech věkových kategorií. Pro starší žactvo se pořádají soutěže a turnaje, ale ani ty mladší bychom o takovou hru neměli připravovat. Stačí velice málo, jen trochu „změkčit“ a upravit pravidla.

Hřiště:

Hřiště má rozměry 9 x 18m. Půlící čára dělí hřiště na dva čtverce 9 x 9m. Na jedné boční straně (vně hřiště) stojí hlavní rozhodčí, naproti němu pomocný rozhodčí, na této jeho straně jsou 1 m od postranní čáry dvě pole vzdálené 4m od středu, kde se může pohybovat buď učitel nebo trenér (pouze jedna osoba, viz obr. č.1). Zadní zázemí je vymezeno prodlouženou čarou postranního zázemí, šířka zázemí je 9m. Hraje se s volejbalovým míčem č.4, nebo s míčem podle rozhodnutí pořadatele, který musí druh míče uvést v pozicích soutěže.

Družstva:

Družstva tvoří deset hráčů a nejvíce dva náhradníci. Každé družstvo má svého kapitána, který je označen páskou na rukávu alespoň 2 cm vysokou. Jedině on má právo hovořit s rozhodčím. Výměna hráčů během hry je povolena jen v případě zranění, jinak je možná jen po skončeném poločase. Pokud družstvo nastoupí do utkání s menším počtem hráčů než deset, chybějící hráči se počítají jako vybití.

Zahájení hry:

Kapitáni losují, kdo vyhraje los, může zvolit buď stranu, nebo míč. Míč mu do pole podá rozhodčí, druhý kapitán volí stranu. Rozhodčí dává pokyn k zahájení hry pískátkou, po nabití může hráč (z pole) hned vyběhnout. Ve druhém poločase si družstva vymění strany, míč dostane družstvo, které v prvním poločase prohrálo los.

Trvání hry:

Dvakrát 7 minut s výměnou stran po přestávce, která trvá 3 minuty. Druhý poločas se zahajuje opět s plným počtem hráčů. Je-li některé družstvo vybité před limitem, pokračuje utkání druhým poločasem nebo se utkání ukončí.

Postavení hráčů:

Každé družstvo obsadí své pole a volně se v něm rozeřádá. Do zázemí za soupeřovým polem (zadní zázemí) jde kapitán, nebo tam posílá jednoho hráče. Tento hráč (kapitán) se vrací do hry jako poslední, až když jsou poslední hráči vybití. V zadním zázemí je možno na počátku hry povolit nahrávače (jeden z hráčů v poli), který na tomto místě hraje tak dlouho, dokud není některý hráč vlastního družstva vybit, pak se vrací do pole.

Průběh hry:

Vybíjet mohou všichni hráči v poli i v zadním zázemí, ti kteří chytí míč přihraný kterýmkoliv hráčem, hozený soupeřem či odražený nabitý míč od spoluhráče. Míč se nesmí dotknout země. Kdo míč zvedl, nebo chytí i odražený od země, nemá nabito a musí přihrát dalšímu spoluhráči, aby mohl vyběhnout. Hráč je vybit, je-li přímo zasažen míčem hozeným soupeřem. Není vybit míčem odraženým od země nebo od hráče. Při zasažení dvou hráčů je vybit pouze první zasažený hráč. Chytí-li kterýkoliv hráč (spoluhráči i protihráči) míč odražený od hráče, zachrání jej od vybití a může sám ihned vyběhnout (má nabito). Chytí-li hráč míč vystřelený soupeřem a pustí jej, je rovněž vybit. Po vybití hráče rozhodčí písknutím přerušuje hru. Vybitý hráč může odejít do zadního pole přes soupeřovo postranní zázemí nebo přes kříž (spojnice půlící čáry s postranní čarou). Hra pokračuje na pokyn rozhodčího (opět písknutím) míčem z pole. Míč má družstvo, jehož hráč byl vybit (vstoupí-li při odchodu vybitý do soupeřova území, je družstvu odebrán míč). Míč není nabitý! V zadním zázemí se smí přihrávat i vyběhnout, z postranního zázemí, tj. ze strany, lze pouze přihrávat (do pole i zázemí), ale nelze vybíjet. Ze strany lze přihrát míč do pole nebo zadního zázemí, ale míč není nabitý!!! Když jsou všichni hráči v poli vybiti, nastu-

puje hráč, který hrál od začátku v zadním zázemí. Tento hráč má pouze jeden život, první ránu nemá nabitou. Po hřišti se může pohybovat s míčem driblováním.

Jakýkoliv dotek čáry, která vymezuje hřiště, se považuje za přešlap a trestá se ztrátou míče. Toto pravidlo **NEPLATÍ** při přerušené hře (odchod vybitého hráče). Hráč, na kterého bylo vystřeleno a on se uohne, ale přitom přešlápne, nebo se dotkne čáry či zázemí (i rukou), se považuje za vybitého. Hráč, který vystřelený míč chytí, ale vypadne, nebo přešlápne pole, je potrestán ztrátou míče.

Při hře je povolen jednoúderový driblink.

Bodování:

Výsledek hry udává celkový počet vybitých hráčů z obou poločasů. Vítězí družstvo, které v hrací době vybijе větší počet soupeřů, nebo všechny soupeře před časovým limitem.

Je-li stav nerozhodný, po třímínutové přestávce se prodlužuje o 3 ½ minuty. Družstva si vymění strany. O míč se losuje. Je-li výsledek opět nerozhodný, družstva na hrací ploše zůstávají v počtu, s kterým dohráli prodloužení a znovu losují o míč. V tomto prodloužení vyhrává družstvo, které vybijе prvního protihráče („náhlá smrt“). Po skončení prodloužení získá vítězný tým dva body a do skóre 1 vybitého (i když bylo více hráčů vybitých).

Určení pořadí :

- počet dosažených bodů
- výsledek vzájemného utkání

Určení pořadí ve skupinách: při stejném počtu bodů 2 družstev:

- počet dosažených bodů
- počet vybitých ze vzájemného zápasu
- počet vybitých ze všech utkání
- počet utkání ukončených před časovým limitem
- los

Při stejném počtu bodů 3 a více družstev se sestaví minitabulka z jejich utkání, která určí pořadí podle kritérií jako u tabulky pro 2 družstva.

Chyby:

S míčem je dovoleno v poli i zázemí udělat nejvýše 3 kroky. Jen pokud je v poli či zázemí jediný hráč, může se pohybovat s míčem, ale pouze driblováním.

Mimo hřiště (nikoli kurt – vymezený označený prostor) se lze pohybovat s míčem bez driblinku. Ztráta nastává, když hráč drží míč a udělá více než 3 kroky jak v poli, tak i v zázemí, nebo když drží míč déle než 3 sekundy. Ve vlastním poli i v zázemí se smí míč přihrávat nejvýše dvakrát, třetí přihrávka musí jít přes soupeřovo pole, nebo musí být vystřeleno na soupeře. Je-li přihrávek víc, ztrácí družstvo míč. Tečování míče se nepovažuje za přihrávku.

Přešlápne-li hráč bez i s míčem jakoukoliv čáru, nebo dotkne-li se kteroukoliv částí těla soupeřova území (i rukou), ztrácí jeho družstvo míč. Také vybírání míče v soupeřově poli nebo vyrážení míče z ruky protihráče se trestá ztrátou míče. Míč ve vzduchu je všech hráčů, záleží na tom, který hráč míč získá (tomu družstvu patří). Je-li míč nad územím soupeře, lze jej získat za předpokladu, že se hráč nedotkne lajny nebo ji nepřešlápne a nedojde ke kontaktu s protihráčem, který hraje ve svém poli. V soupeřově poli nelze driblovat!!!

Odchází-li vybitý hráč z pole a vstoupí-li do soupeřova pole, ztrácí jeho družstvo míč. Za chybu se nepočítá, odejde-li přes soupeřovo postranní zázemí. To samé platí pro hráče, který se vrací do pole (kapitán, pomocník nebo střídající hráč - zranění). Nekázeň hráčů potrestá rozhodčí žlutou kartou. Je-li družstvo potrestáno 3 žlutými kartami (i pro 3 různé hráče), znamená, že 4. žlutá karta je automaticky červenou pro napomínaného hráče, tzn. vyloučení do konce zápasu. Hráč se započítá jako vybitý a nesmí se do průběhu utkání zapojit. Při hrubém provinění mohou být hráči vyloučeni ihned. S rozhodčím směřjí hovořit pouze kapitáni (**nikdy trenér, učitel!!**). Zdržování hry se trestá ztrátou míče. Jedná se zejména o úmyslné pomalé střídání a odcházení hráčů po vybití, vysoké přihrávky s cílem získat čas. Vysoké přihrávky, které nelze chytit, směřjí jít přes hřiště pouze

5krát. Kontakt míče se zemí není důvodem k novému počítání „5-ti vysokých přihrávek“.
Při ošetřování zraněného hráče nebo při delší diskusi s rozhodčím se zastavuje čas.

Ukončení hry:

Po skončení hry (písknutí rozhodčího) zůstanou obě družstva na svých místech, aby rozhodčí přezkontrolovali počet hráčů podle zápisu. Potom nastoupí obě družstva vřad proti sobě, rozhodčí oznámí výsledek a vzájemným pozdravem hra končí.

Rozhodčí:

Rozhodčí stojí na půlící čáře vně hřiště. Proveďte s kapitány losování. Zahajuje, přerušuje a ukončuje hru. Kontroluje vybití hráčů, počet přihrávek, odchod vybitých hráčů, přešlapy a každé další porušení pravidel.

Pomocný rozhodčí měří čas, zapisuje průběh hry (počet vybitých hráčů, napomenutí, vyloučení) a pomáhá hlavnímu rozhodčímu.

Taktické rady – poznámky ke hře:

Co je důležité?

- Střílet a vybijet hlavně z pole. Ze zadního zámezí často dochází ke ztrátě míče.
- Před každým odhozením míče (i bez úmyslu vybijet) mít nabito. Může se stát, že chycený míč protihráči vypadne, a protihráč je pak vybitý.
- Vlastní vybité hráče umístit podél postranní lajny, kde mohou zachytit míč a vrátit ho do pole (není však nabity).
- Při pohybu hráčů vpřed ke středové čáře pozor na zakázané kroky s míčem! Pouze 3!
- Podle výkonnosti rozestavět hráče v poli tak, aby bylo celé obsazeno.
- Vysvětlit, že pro družstvo jsou důležití a platní všichni hráči, nejen ti nejlepší.
- Oblečení hráčů je sportovní, nesmí bránit v pohybu (tričko, trenýrky, sportovní boty, případně tepláky).
- Přehazováním si připravit hráče, které chceme vybit, nejlépe u postranních čar.
- V poli zachytit míč odražený od spoluhráče, a tím ho zachránit. Hráči jsou neustále ve střehu a uhýbají jen velmi prudkým ranám. Ke střílejícímu soupeři se nestavět zády!
- Rozhodnutí rozhodčího je definitivní. Diskuse jsou bezpředmětné.
- Vstřípat hráčům pravidla fair play!
- Zabránit projevům nenávisti vůči protihráčům.

Hřiště na vybíjenou:

